Algoritmo: gioco

variable num : integer

OUTPUT (“Inserisci un numero da 1 a 50:”)

INPUT (num)

if ((num>=1)&&(num>=50)) then

if ((num>10)&&(num<30)) then

num= num\*3

if (num>50) then

OUTPUT (“Hai vinto!”)

else

OUTPUT (“Hai perso!”)

endif

endif

if (num>30) then

num= num\*4

OUTPUT (“Hai perso!”)

OUTPUT (“Il numero uscito è “, num, “ ritenta”)

endif

if (num<=10) then

OUTPUT (“Ritenta, sarai più fortunato!”)

endif

else

OUTPUT (“Inserisci un valore valido”)

endif

End